



REGULAMIN KONKURSU

III KONKURS INFORMATYCZNY - PROGRAMUJEMY W APLIKACJI SCRATCH

§ 1

Organizator

Organizatorem konkursu jest **Samorządowy Ośrodek Doradztwa Metodycznego i Doskonalenia Nauczycieli w Kielcach oraz Szkoła Podstawowa nr 7 w Kielcach.**

§ 2

Cele konkursu

1. Rozwijanie umiejętności programowania, logicznego i analitycznego myślenia oraz kreatywności uczniów.
2. Propagowanie wiedzy na temat aplikacji Scratch.
3. Motywowanie nauczycieli do rozpoznawania i rozwijania zainteresowań informatycznych uczniów.

§ 3

Kategorie konkursowe

Konkurs organizowany jest w dwóch etapach (szkolny oraz miejski) i obejmuje dwie kategorie wiekowe:

- a) **kategoria I - dla uczniów kl. III-IV szkół podstawowych,**
- b) **kategoria II - dla uczniów kl. V-VIII szkół podstawowych.**

Uczniowie wykonują w aplikacji Scratch 3.0 pracę na temat:

Scratch zwiedza województwo świętokrzyskie

Prace konkursowe muszą być oryginalne i nie mogą zawierać elementów chronionych prawami autorskimi.

§ 4

Zasięg konkursu, jego uczestnicy, warunki uczestnictwa i tryb zgłaszania prac konkursowych

1. Uczestnikami konkursu mogą być uczniowie szkół podstawowych z terenu Kielc.
2. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją postanowień Regulaminu.
3. Organizatorzy konkursu nabywają nieodpłatnie własność i majątkowe prawa autorskie nagrodzonych lub wyróżnionych prac.

4. Twórcy prac konkursowych oświadczają, że są ich autorami i posiadają wszelkie prawa do dysponowania utworem i wszystkimi jego elementami.
5. Konkurs organizowany jest w dwóch etapach (etap szkolny oraz miejski).
6. Pierwszy etap konkursu jest przeprowadzony w szkole. W celu rozstrzygnięcia szkolnego etapu konkursu Dyrektor Szkoły powołuje Szkolną Komisję Konkursową, która wybiera **nie więcej niż trzy najlepsze prace** konkursowe z odpowiedniej kategorii.
7. Najlepsze prace konkursowe zapisane na płycie CD/DVD lub pendrive'ach wraz z kartą zgłoszenia pracy oraz oświadczeniem rodzica lub opiekuna prawnego i nauczyciela (karta zgłoszenia pracy i oświadczenia są załącznikami do regulaminu) należy dostarczyć lub przesłać na adres Samorządowego Ośrodka Doradztwa Metodycznego i Doskonalenia Nauczycieli w Kielcach **do 8 maja 2024 r.** Za wady powstałe w trakcie przesyłki bądź dostarczenia prac Organizator nie ponosi odpowiedzialności. Organizator zastrzega, że nie zwraca nadesłanych prac.
8. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie organizatorów: <https://sodmidn.kielce.eu> oraz <http://sp7.kielce.eu> do **20 maja 2024 r.**
9. Udział w konkursie jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na przetwarzanie przez organizatora danych osobowych uczestnika konkursu zgodnie z art. 13 ogólnego rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016 r.) w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych dla celów związanych z przeprowadzeniem konkursu przez organizatorów.
10. Nadesłanie prac na konkurs oznacza akceptację warunków konkursu.
11. Wszelkie informacje na temat konkursu można uzyskać w SODMiDN, tel. 41 36 76 726.

§ 5

Komisja konkursu

Komisja przyznaje nagrody w każdej kategorii konkursu oraz wyróżnienia, kierując się zgodnością pracy z tematem konkursu, walorami edukacyjnymi i artystycznymi. Pod uwagę bierze się ponadto pomysłowość, oryginalność i sprawność warsztatową twórcy pracy konkursowej. **Decyzja Jury jest ostateczna.**

§ 6

Podsumowanie konkursu

Uroczyste wręczenie nagród i wyróżnień odbędzie się **24 maja 2024 r. o godz. 12:00 w Szkole Podstawowej nr 7 w Kielcach ul. Zimna 16.**

Nauczyciele wraz z laureatami konkursu zostaną zaproszeni telefonicznie lub za pomocą poczty elektronicznej.

Regulamin wraz z załącznikami można pobrać ze stron organizatorów: <https://sodmidn.kielce.eu> oraz <http://sp7.kielce.eu>

OŚWIADCZENIE O WYRAŻENIU ZGODY NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

Zgodnie z art. 13 ogólnego rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016 r.) w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych, Organizator konkursu – Samorządowy Ośrodek Doradztwa Metodycznego i Doskonalenia Nauczycieli w Kielcach informuje że:

- 1) zgłaszając udział w **III konkursie informatycznym - programujemy w aplikacji Scratch** rodzice lub opiekunowie prawni uczestników konkursu oraz nauczyciele-opiekunowie uczestników konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych do celów organizacji i przeprowadzenia konkursu;
- 2) administratorem danych osobowych, o których mowa w pkt. 1 jest Samorządowy Ośrodek Doradztwa Metodycznego i Doskonalenia Nauczycieli w Kielcach ul. Marszałka J. Piłsudskiego 42;
- 3) funkcję Inspektora Ochrony Danych Osobowych pełni Pani Magdalena Jarząbek – Kontakt możliwy jest pod adresem e-mail: iod@sodmidn.kielce.eu lub tel. 41 36 76 103
- 4) przetwarzane są następujące kategorie danych osobowych: a) w przypadku uczestników – imię, nazwisko, klasa, szkoła; b) w przypadku opiekunów – imię, nazwisko, telefon, e-mail, dane adresowe szkoły;
- 5) dane nie będą udostępniane podmiotom zewnętrznym, z wyjątkiem przypadków przewidzianych przepisami prawa;
- 6) rodzice lub opiekunowie prawni uczestników konkursu mają prawo do żądania od administratora dostępu do danych osobowych, prawo do ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do cofnięcia zgody, jak też prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego;
- 7) dane udostępnione przez uczestnika konkursu nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym nie będą podlegały profilowaniu;
- 8) podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale równocześnie jest warunkiem udziału w konkursie.

OŚWIADCZENIE RODZICA LUB OPIEKUNA PRAWNEGO

Oświadczam, że zgodnie z ogólnym rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016 r.) wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka:

.....
(imię i nazwisko)

ucznia klasy Szkoły Podstawowej nr....w Kielcach
na potrzeby organizacji i przeprowadzenia **III konkursu informatycznego - programujemy
w aplikacji Scratch.**

Oświadczam, że wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystanie wizerunku mojego dziecka, w przypadku otrzymania nagrody lub wyróżnienia w konkursie (zgodnie z art. 81 ust. 1 z dnia 4 lutego 1994r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych. Dz. U. z 2006r. nr 90 poz. 631 z późn. zm.). Niniejsza zgoda dotyczy w szczególności wykorzystania wizerunku poprzez zamieszczenie fotografii, danych osobowych w zakresie imienia i nazwiska oraz miejsca nauki uczestnika konkursu na stronach internetowych organizatorów konkursu. Oświadczam, że zapoznałam/łem się z regulaminem konkursu i go akceptuję.

.....
Data i czytelny podpis rodzica/ prawnego opiekuna

OŚWIADCZENIE NAUCZYCIELA

Oświadczam, że zgodnie z ogólnym rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016 r.) wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w zakresie imię, nazwisko, telefon, e-mail, dane adresowe szkoły na potrzeby organizacji i przeprowadzenia **III konkursu informatycznego - programujemy w aplikacji Scratch.**

.....
Data i czytelny podpis

Samorządowy Ośrodek Doradztwa Metodycznego i Doskonalenia Nauczycieli w Kielcach

Karta zgłoszenia pracy do III konkursu informatycznego - programujemy
w aplikacji Scratch
SCRATCH ZWIEDZA WOJEWÓDZTWO ŚWIĘTOKRZYSKIE

Miejscowość, data

Dane Szkoły	
Nazwa szkoły	
Miejscowość	
Adres	
Telefon	
Adres e-mail	
Liczba uczniów biorących udział w szkolnym etapie konkursu	
Dane ucznia	
Imię i nazwisko ucznia	
Klasa	
Nazwisko nauczyciela - opiekuna	
Numer telefonu i e-mail nauczyciela - opiekuna	
Kategoria konkursu	I <input type="checkbox"/> II <input type="checkbox"/>

.....
(podpis nauczyciela-opiekuna)

Prace konkursowe wraz z wydrukowaną kartą zgłoszenia pracy do konkursu należy dostarczyć lub przesłać na adres Samorządowego Ośrodka Doradztwa Metodycznego i Doskonalenia Nauczycieli w Kielcach (ul. Marszałka J. Piłsudskiego 42, 25-431 Kielce) **do 8 maja 2024 r.** z dopiskiem: **III konkurs informatyczny - programujemy w aplikacji Scratch.**
Zgłoszenie jest potwierdzeniem udziału w konkursie i akceptacją **Regulaminu konkursu.**
Wypełnienie zgłoszenia jest równoznaczne ze zgodą na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby konkursu.